

The UMFGUI class provides a myriad of functions for interacting with UMF's binding and console system.

This will be deprecated in a future release when the UMF's GUI has been rewritten.

## UMFGUI

- [IsConsoleOpen](#)
- [GetCommands](#)
- [RegisterPauseHandler](#)
- [BindExistsByName](#)
- [RegisterCommand](#)
- [UMFConsoleCommand](#)
- [DefaultCommandsRegistered](#)
- [SendCommand](#)
- [AddConsoleText](#)
- [Args](#)
- [RegisterBind](#)
- [BindExistsByKeys](#)
- [ModifyBind](#)
- [UMFDropDown](#)
- [IsMenuOpen](#)
- [Toggleconsole](#)
- [UMFBind](#)
- [GetBinds](#)
- [UnregisterBind](#)

From:

<https://umodframework.com/wiki/> - **UMF Wiki**

Permanent link:

<https://umodframework.com/wiki/api:umfgui:start>

Last update: **2019/06/28 01:20**

