

Modding

UMF API

- **Attributes**
 - UMFConfig
 - UMFHarmony
 - UMFScript
 - UMFStart
 - UMFUnload
- **UMFAsset**
 - LoadAudioClip
 - LoadMesh
 - LoadTexture2D
- **UMFCache**
 - Exists
 - Expire
 - IsOlderThan
 - Read
 - ReadStartsWith
 - Write
- **UMFConfig**
 - DeleteConfig
 - Parser UMFConfigBool
 - Parser UMFConfigColorHexRGBA
 - Parser UMFConfigDirectory
 - Parser UMFConfigDouble
 - Parser UMFConfigFloat
 - Parser UMFConfigInt
 - Parser UMFConfigKeyCode
 - Parser UMFConfigKeyCodeArray
 - Parser UMFConfigString
 - Parser UMFConfigStringArray
 - Parser UMFConfigVersion
 - Read
 - UMFConfigParser
 - Write
- **UMFData**
- **UMFDownload**
 - DownloadFile
 - DownloadString
- **UMFEncryption**
 - Decrypt
 - Encrypt
- **UMFGUI**
 - AddConsoleText
 - Args
 - BindExistsByKeys
 - BindExistsByName

- [DefaultCommandsRegistered](#)
- [GetBinds](#)
- [GetCommands](#)
- [IsConsoleOpen](#)
- [IsMenuOpen](#)
- [ModifyBind](#)
- [RegisterBind](#)
- [RegisterCommand](#)
- [RegisterPauseHandler](#)
- [SendCommand](#)
- [Toggleconsole](#)
- [UMFBind](#)
- [UMFConsoleCommand](#)
- [UMFDropDown](#)
- [UnregisterBind](#)
- **UMFLocale**
 - [Add](#)
 - [Get](#)
 - [Locale](#)
- **UMFLog**
 - [Log](#)
- **UMFMod**
 - [GetMod](#)
 - [GetModDescription](#)
 - [GetModName](#)
 - [GetModProductName](#)
 - [GetModVersion](#)
- **UMFPatch**
 - [ApplyPatch](#)
- **UMFTool**
 - [Backup](#)
 - [CreateDesktopShortcut](#)
 - [CreateShortcut](#)
 - [DeleteDesktopShortcut](#)
 - [DeleteShortcut](#)
 - [Restore](#)
 - [Unzip](#)
 - [Zip](#)
- **UMFUnity**
 - [ColorToTexture2D](#)

From:

<https://umodframework.com/wiki/> - **UMF Wiki**

Permanent link:

<https://umodframework.com/wiki/api:start>

Last update: **2019/06/28 00:48**

